



**Revitalizácia  
verejných  
priestranstie  
centrálnej  
mestskej  
zóny mesta  
Šaľa**







Image © 2009 DigitalGlobe

30. Aug 2005 - 12. Sep 2006

48°09'11.38" S 17°52'42.19" V





Image © 2009 DigitalGlobe

30. Aug 2005 - 12. Sep 2006

48° 09' 11.38" S 17° 52' 42.19" V





Image © 2009 DigitalGlobe

12\_Sep\_2006

48°09'11.65" S 17°52'40.41" W



# Riešené územie



12. Sep 2006

Image © 2009 DigitalGlobe  
48°09'11.65" S 17°52'40.41" W



# Riešené územie



obytný súbor

Centrum voľného času

Gymnázium J. Fándlyho

renesančný kaštieľ

amfiteáter

kostol sv. Margity Antioch

Image © 2009 DigitalGlobe



# Urbanistické východiská

Urbanistické riešenie územia vychádza z priestorových a kapacitných daností lokality, z požiadaviek investora, prístupu tvorcov k danej tématike, ale najmä z existujúcich väzieb a súčasného stavu v bezprostrednom okolí.

Riešené územie ohraničujú ulice P. Pazmáňa, Školská a M.R. Štefánika. Územie predstavuje rôznorodú urbanistickú štruktúru zahŕňajúcu kostol Sv. Margity Antioch, šaliansky kaštieľ, zhromažďovací priestor s hľadiskom, Gymnázium J. Fándlyho, obytné a polyfunkčné bloky. Všetky priestory boli definované, na základe čoho im bola priradená funkcia. Na základe prevádzkových, funkčných a najmä urbanistických vzťahov boli vytvorené ťažiskové zóny:

- kostolný park (kostol sv. Margity Antioch)
- okolie renesančného kaštieľa
- zhromažďovací priestor s hľadiskom
- priestor v okolí kaštieľa a prevádzkovej budovy ZsVS a.s.
- park v obytnom bloku
- pešia komunikácia prepájajúca riešené zóny

# Ciele projektu

- otvorený atraktívny priestor pre celoročné využitie
- vytvorenie paralelnej komunikácie („by passu“) pre peších, korčuliarov a cyklistov stredom riešeného areálu pozdĺž ulice P. Pazmáňa, pokračujúc k násypu rieky Váh
- bezbariérový pohyb v danej lokalite
- nové riešenie spevnených plôch (kvalitné, odolné, trvácne, estetické ...)
- preriešenie statickej dopravy – vytvoriť nové a organizované možnosti parkovania v potrebnej kapacite
- vytvorenie relaxačno-oddychovej zóny s vodným prvkom, mobiliárom a zeleňou na voľnej ploche za kaštieľom
- vytvorenie adekvátneho zhromažďovacieho priestoru - zrekultivovať areál amfiteátra na celoročne využiteľný kultúrno-spoločenský priestor
- osadenie prvkov drobnej architektúry, ktoré dotvoria atraktívne prostredie (lavičky, odpadkové koše, stojany pre bicykle, informačné panely a pod.)
- návrh koncepcie pre osadenie výtvarných diel v riešenom území
- bezbariérové prepojenie prevádzok na prízemí bytového domu pozdĺž ulice P. Pazmáňa
- vytvorenie priestoru pre voľnočasové aktivity, relax a oddych
- vyčistenie územia od nevhodných prvkov (napr. nevyužívané betónové plochy, oplotenia v havarijnom stave a pod.)

Projekt v maximálnej miere rešpektuje súčasnú ÚPD ako ja plán CMZ.



# Návrh



## LEGENDA

	objekty - existujúce
	navrhované parkovacie plochy - zámková dlažba
	navrhovaný chodník - zámková dlažba
	navrhovaný chodník - zámková dlažba
	navrhovaná spevnená plocha - ASB II
	navrhovaná nová spevnená plocha - žula
	dno zo zaoblených kameňov prierezu 40-50mm
	spevnená plocha z okrúhliakov v betónovej zálievke
	štrk frakcie 18-63mm
	murované konštrukcie
	betónový oporný múr
	navrhovaný mobiliár, premostenie, terasa
	spádovanie terénu
	zatravnené plochy
	lavička - typový prvok
	svietidlo
	kôš na odpady - typový prvok
	stojan na bicykle - typový prvok



# Návrh – detail severnej časti





# Návrh – detail južnej časti
















# Búracie práce



## LEGENDA

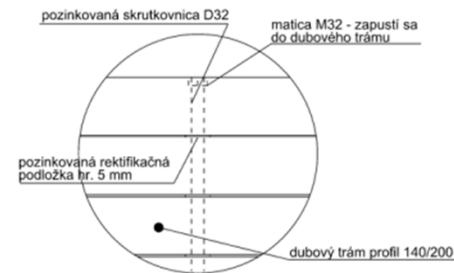
- |   |   |
|---|---|
|   | objekty - existujúce  |
|  | vybúranie konštrukcií z asfaltu (+ podkladné konštrukcie)   |
|  | vybúranie vrchnej asfaltovej vrstvy chodníka  |
|  | vybúranie betónových konštrukcií  |
|  | vybúranie spevnených plôch zo zámkovej dlažby   |
|  | vybúranie ostatných konštrukcií (múriky, oplatenie, hľadisko, pódium atd.)  |
|  | demotáž dverných konštrukcií (brány, bránky)<br>a ostat. prvkov drobnej architektúry (lavičky, pútače, inform. panely a pod.) |
|  | prekládka HUP   |
|  | demotáž stĺpov verejného osvetlenia   |
|  | upraviť výšku poklopu kanalizač.šachty(znížiť vrchnú hranu)   |
|  | odstánenie pňov s koreňom   |



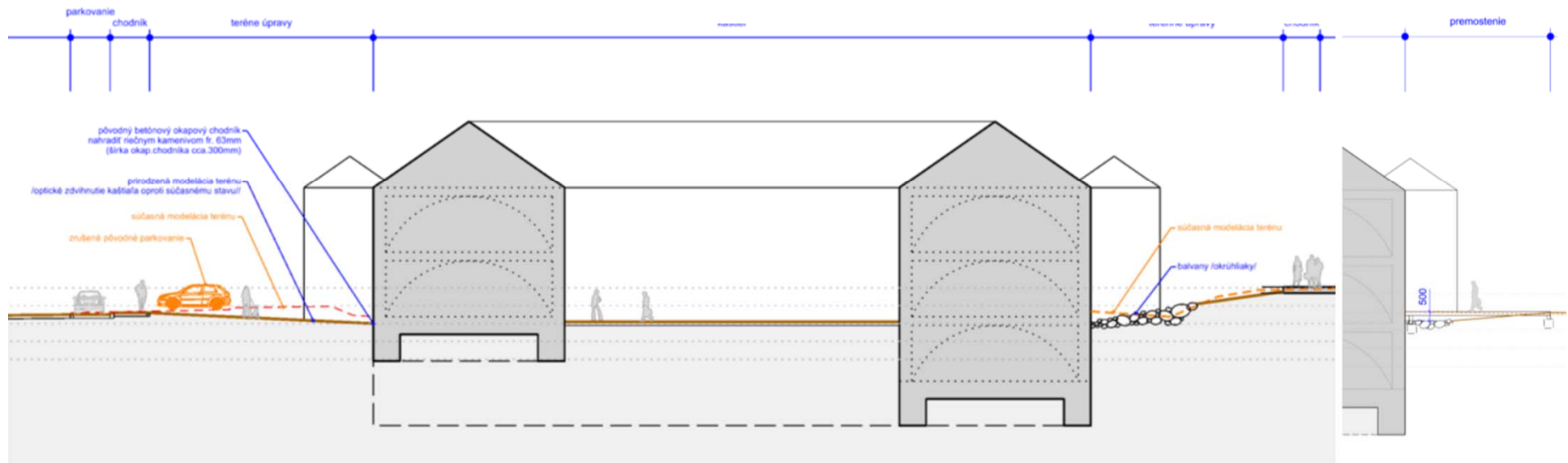
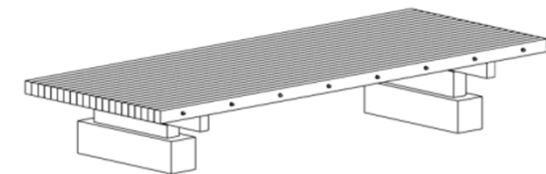
# Detail – kaštieľ



DETAIL A - REKTIFIKÁCIA HRANOLOV



AXONOMETRIA





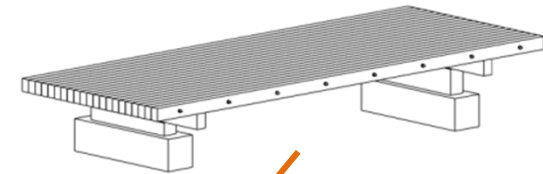
# Detail – kaštieľ



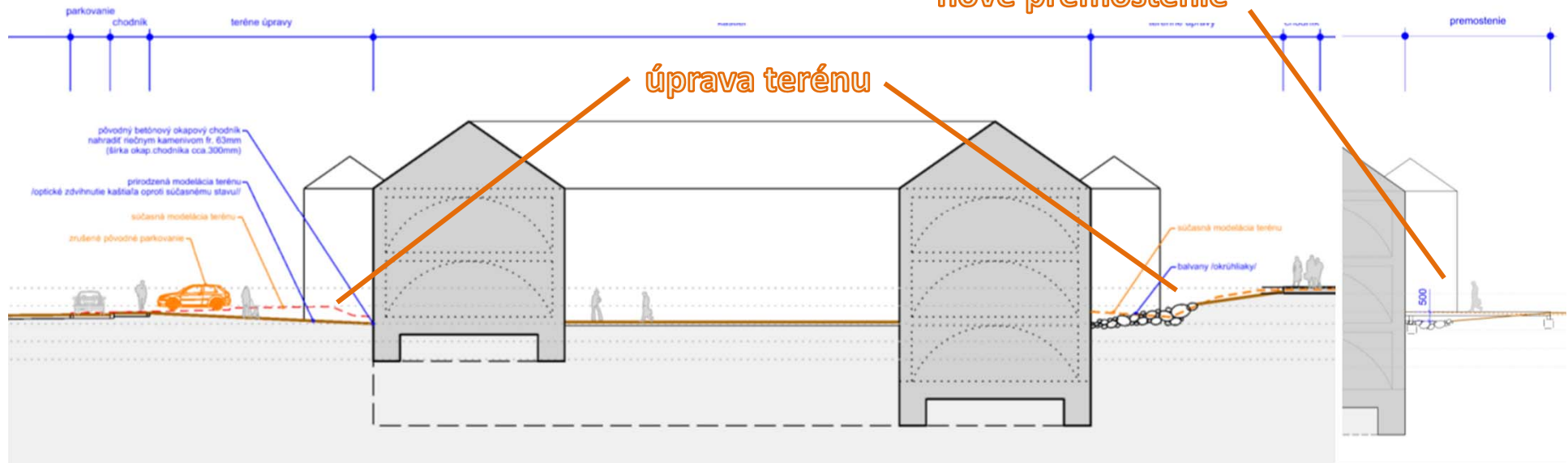
DETAIL A - REKTIFIKÁCIA HRANOLOV



AXONOMETRIA

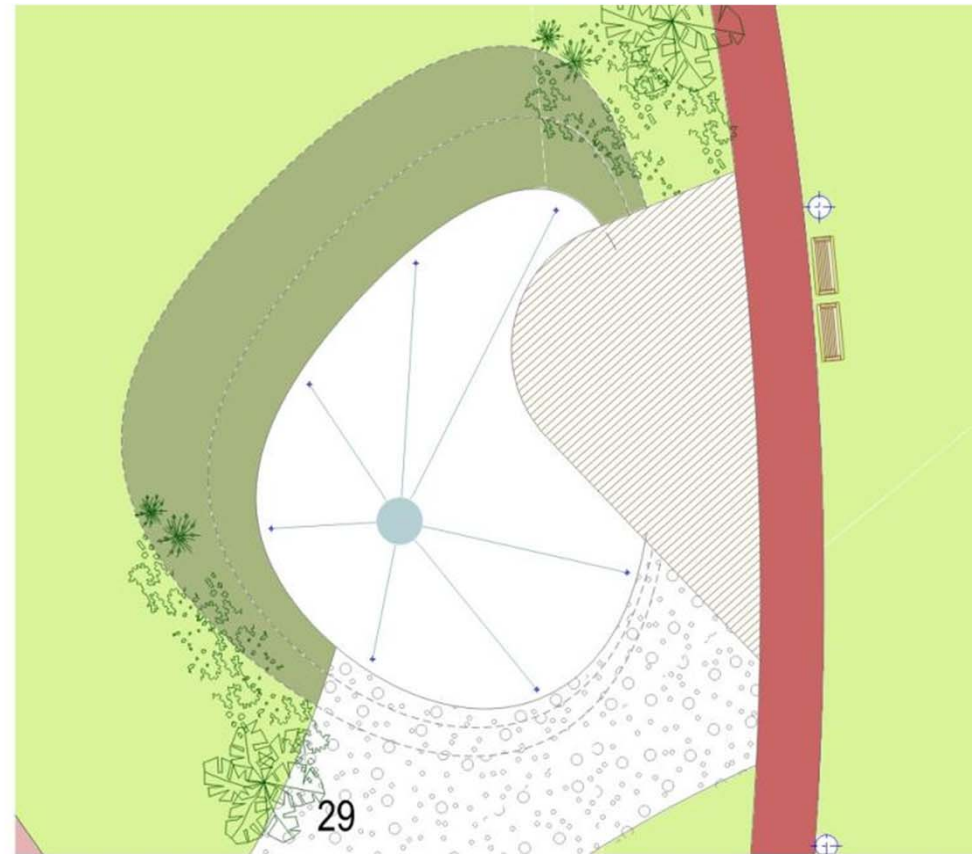


nové premostenie



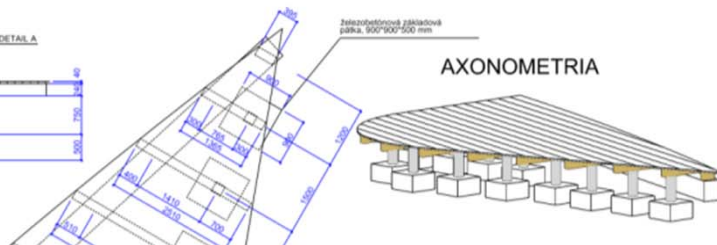
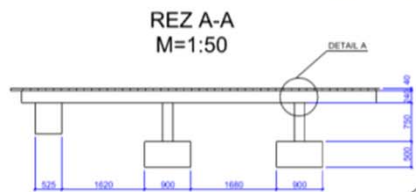


# Detail – fontána



centrálna tryska cca 3 m

tenké nastaviteľné bočné trysky



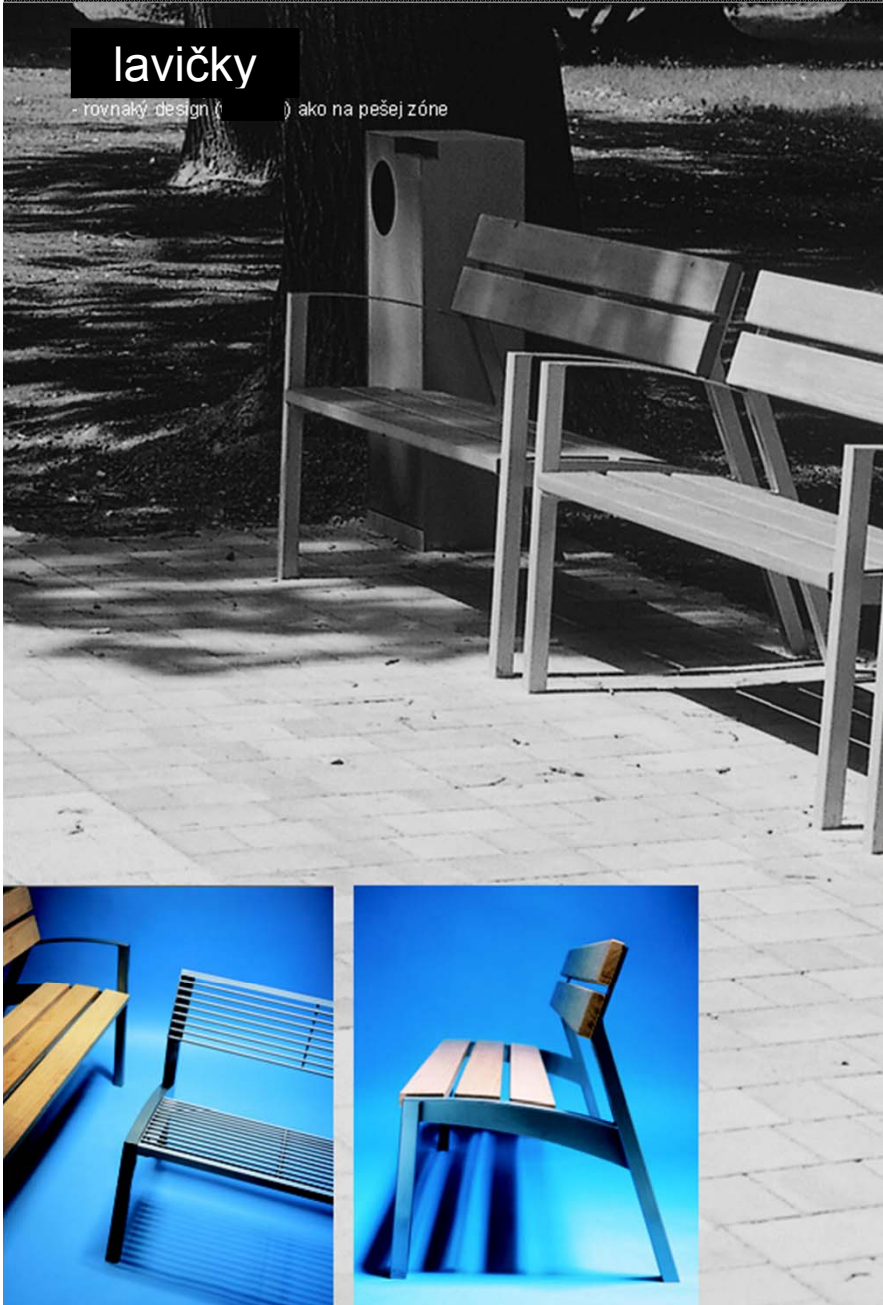
35/1



# Mobiliár, dlažba

## lavičky

- rovnaký design ako na pešej zóne



## parkové sedenie

- sedenie navrhnuté pre riešenie lokality
- monolitický železobetónový trojramenný útvar
- volné usporiadanie, možnosť kombinácie



## navrhnuté dlažby

